

Pravidla rozpočtového provizoria na rok 2019

Rozpočet obce Žabčice na rok 2019 nebude schválen do 31.12.2018, protože dosud nejsou soustředěny všechny podklady a požadavky na straně výdajů.

V době do schválení rozpočtu se bude řídit rozpočtové hospodaření pravidly rozpočtového provizoria dle zák. 250/2000, § 13 o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů ve znění pozdějších právních předpisů.

Pravidla rozpočtového provizoria:

- zajištění výkonu státní správy a chodu obce jako takové,
- zajištění plnění na základě uzavřených smluvních vztahů vzniklých v minulých letech, např. splátky úvěrů a finančních výpomocí atd.,
- povinnosti vyplývající z pracovněprávních vztahů, např. výplata mezd, úhrada povinného pojištění atd.,
- povinnosti obce vyplývající pro obec z obecně závazných právních předpisů, např. platby daní, odvod vratek v rámci finančního vypořádání atd.,
- odvrácení vzniku škody na majetku obce, např. řešení situací po živelní pohromě, řešení náhlých havarijních stavů atd.,
- pokračování realizovaných investičních akcí z minulých let či zahájení nových investičních akcí dle rozhodnutí zastupitelstva do doby schválení rozpočtu,
- čerpání dotací přijatých před schválením nového rozpočtu, s uvedením, že jejich čerpání se řídí příslušnými dotačními pravidly, uzavřenou smlouvou apod. např. dotace na konání voleb apod.
- transfery (příspěvky) zřízeným příspěvkovým organizacím, obcím, svazkům obcí apod., které mají být realizovány do doby schválení rozpočtu,
- případné další záležitosti dle místních podmínek.

Rozpočtové příjmy a výdaje uskutečněné v období rozpočtového provizoria se stávají příjmy a výdaji rozpočtu obce po jeho schválení.

V Žabčicích 28.11.2018

Návrh pravidel rozpočtového provizoria na rok 2019 zveřejněn
od 28.11.2018 do.....19.12.2018

Obec Žabčice
Kopeček 4/664 63 Žabčice
IČO: 282 936
DIČ: CZ00282936 ①

Mgr. Vladimír Šmerda
starosta obce Žabčice

Pravidla rozpočtového provizoria na rok 2019 byla schválena Zastupitelstvem obce Žabčice
dne 18.12.2018., usnesením č. 4/2018/19.....